**A Feed-Net projektünk**

Alap terv

A projektünk arról fog szólni, hogy lesz egy webalkalmazásunk, ami éttermekről tárol adatokat és elérhetőségeket. Meg lehet tekinteni a képeket az éttermekről, a nyitva tartását, értékelését. Egyszerű keresés, amely kattintással szűri az éttermeket. Az éttermeket a kedvencek közé lehet tenni ezáltal könnyebben és gyorsabban kereshetővé válik. Ha kiválasztott egy éttermet, akkor tud helyet is foglalni.

A csapattagok:

* Bodnár András
* Bodnár Tamás

A felhasznált technológiák

* HTML
* CSS
* JQUERY
* BootStrap
* Java Script
* Node Js
* MySql
* Angular
* moment
* notify

Felhasznált szoftverek

* NodeJs
* xampp
* Visual Studio Code
* npm

**Az oldal menüpontjai**

**A fő oldal**

A weboldal megnyitásakor ez az oldal töltődik be. A felhasználó keresni tud az éttermek közül, de a kedvencek weboldalon csak akkor tud böngészni, ha be van jelentkezve. Ha bejelentkezett, akkor vissza dobja arra az oldalra ahol eddig böngésztek.

**Keresés**

Lesz egy keresés rész, ahol név szerint kereshet a felhasználó az éttermek között.

Az éttermek kilistázva leszek kártyás módon, amikben az étterem képe, a neve és az értékelése lesz látható.

Ha rákapcsolunk az étteremre, akkor új weboldalra nyitódik meg.

**Szűrés**

Lesz egy szűrő ahol a felhasználó egyszerűen kiválaszthat ezek közül:

* + - elfogad e kártyát
    - van e parkolója
    - glutén mentes ételek
    - nyitva van-e
    - van-e házhoz szállítás
    - van-e terasz
    - van-e wifi
    - értékelés:1-5

**A bejelentkezés oldal**

Egy form-on belül az email-cím és a jelszót meg kell adnia és a belépés gombra kattintva belép.

Van egy regisztráció gomb ami átviszi a regisztrációs oldalra.

**A regisztrációs oldal**

Ezen az oldalon a nevet az e-mail címet, jelszót és még egyszer a jelszót kéri. Ha regisztrált, akkor átdobja a bejelentkezés oldalra.

**Kedvencek**

A kedvencek menüpontban a kedvenc éttermei fognak csak megjelenni úgy, mint a főoldalon.

Itt is van lehetőség a keresésre. Ki tudják venni a kedvencek közül az éttermet egy gombra kapcsolva.

**Gyakori kérdések**

Itt lesznek a leggyakrabban ismétlődő kérdések felsorolva, és ha rákattint a felhasználó, akkor lenyílik és megjelenik a válasz (accordion-nal való megoldás).

**Beállítások**

Csak akkor jelenik meg ha a felhasználó be van jelentkezve.

A felhasználó adatai be lesznek töltve az inputokba és a módosítás gombra kattintva módosíthatja a jelszavát nevét email címét telefonszámát jelszavát (régi és új jelszó). A felhasználói fiók törlése egy gomb kattintásra történik.

A telefonszámot itt tudja felvenni a módosítás gombra kapcsolva. Ha ki szeretné törölni akkor üresen hagyja és a módosítás gombra kapcsolva törölni fogja.

**Kilépés / Bejelentkezés**

A weboldalról kilép. Ha a felhasználó be van jelentkezve, különben a bejelentkezés gomb látszódik.

**A kiválasztott étterem**

Az étteremről képeket helyezünk el a slider-ben.

Leírást ad az étteremről. Ami 1000 karakteres lehet.

Kiíratjuk, hogy nyitva van e még.

Itt lehet a hibajelentés gombra kapcsolni.

Ami csak akkor jelenik meg, ha be vannak jelentkezve. Egy felugró ablakban tudják elküldeni a hibát. A weboldalon található adatokról a felhasználók tudnak jelezni az adminoknak. A jelentés azonnal, megjelenik az admin felületen, amit az adminok tudnak törölni. Ki tudja választani a hibák típusát:

* rossz az adat
* vagy bezárt étterem
* vagy kétszer szerepel az étterem
* egyéb

És szövegesen leírhatja az észrevételét.

Ezen az oldalon lehet az éttermet értékelni.

Az értékelés egy egyszerű form-os beviteli mező, ami két elemet tartalmaz:

* értékelés egy 1-5-ig terjedő skálán
* leírás, ahol a tapasztalatait le tudják írni

Lesz lehetőség a helyfoglalásra.

A foglalás minimum 12 órával előre kell jelezni.

A helyfoglalást egy gomb segítségével lehet elérni és ez a gomb csak akkor jelenik meg, ha bejelentkezve van a felhasználó. A helyfoglalás egy felugró form-on belül lesz, ahol bekér 2 időpontot, egy érkezést és egy távozást és egy létszámot. A beviteli mezőkön kívül lesz egy helyfoglalás gomb és egy kilépés, amivel a form-ot bezárja. Az éttermeknek lesz egy maximum befogadó képessége és ezáltal, ha túllépné az adott foglalás a maximum létszámot arra az időpontra, akkor visszajelez a felhasználónak, hogy sikertelen a helyfoglalás, mert a létszámot túllépné.

Ha sikeresen helyet foglalt, akkor elküldi az étteremnek emailben a felhasználó telefon számát, nevét és email címét, foglalásának idejét, az vendégek számát. A telefonszámot nem küldi el, ha a felhasználónak nincs beállítva.

A felhasználónak is küld egy emailt, amiben az étterem nevét email címét telefon számát, foglalásának idejét és a vendégek számát.

A felhasználó le tudja mondani vagy módosítani a helyfoglalását, ha a 12 órán belül van. Viszont ha már a 12 órán belül van, akkor csak törölni tudja a foglalását. Az étterem tudja követni a helyfoglalásait, ha bejelentkezik a weboldalunka. Az a felhasználó, amivel be fognak jelentkezni azoknak külön jogosultsággal fognak rendelkezni, a jogköre étterem lesz.

A weboldal étrékeléseit itt nézhetjük meg egy oldallapozási módszerrel. Az értékelés tartalmazni fogja, hogy ki, mikor és menyire értékelte, és a leírást, amit adott. És itt tudjuk betenni a kedvencek közé az éttermet.

Étlapot itt tudja megtekinteni, egy táblázatban.

**Admin oldal**

Ez az oldal csak az adminoknak elérhető és akkor nyitódik, meg amikor belép a weboldalra.

Az oldalon a menüpontok:

* Étterem kezelés
  + általános adatok
  + nyitvatartás
  + étlap
  + képek
* Felhasználó kezelés
* Hibajelentés
* Étterem értékelés

Az étterem helyfoglalás csak akkor jelenik meg ha a felhasználó egy étterem jogú felhasználó.

Az étterem helyfoglalás nem jelenik meg az adminoknak.

**Étterem kezelés**

Lesz egy keresés gomb, amivel az éttermek között lehet keresni. Az éttermeket felsorolja és lehet felvenni és módosítani közöttük. Ha módosítani akarunk, akkor egy form-ba betölti az adatokat és az adatok átírásával és a módosítás gombra kattintásával frissíteni tudja az adatokat. Az étterem törlése egy gomb kattintást igényel. A felvétel ugyan abban a form-ban fog történni, mint a módosítás.

Ha a többi adatait szeretnénk módosítani akkor a táblázatban felsorolt éttermeken belül az ikonokra kattintva az étterem képeit, nyitva tartását vagy étlapját tudjuk módosítani törlni felvenni.

**étlap, nyitva tartás, képek módosítása**

Ha rákattint az admin akkor elirányítja egy másik oldalra, ahol csak az adott adatok jelennek meg táblázatos formába. Itt fogjuk tudni az adatokat módosítani a töröl módosít felvesz gombok segítségével.

**Felhasználó kezelés**

Az admin a saját felhasználóját is képes kezelni, de nem tudja magát kitiltani vagy kitörölni.

Hasonló az éttermem kezelés weboldalhoz annyi különbséggel, hogy nem az éttermek adatait, hanem a felhasználó adatait tudja módosítani.

**Hibajelentés**

Itt jelennek meg azok a hibák, amiket a felhasználók jelentettek. Az adminok ezeket tudják törölni, ha végeztek vele.

Lesz egy gomb, ami átviszi az adminokat a főoldalra. És a főoldalon lesz egy gomb, ami visszaviszi az adatok kezelésére, csak az admin felhasználók láthatják ezt a gombot.

**Étterem oldal**

Az étterem általános adatai egy input mezőben jelennek meg ahol csak egy módosítás gom lesz és erre fogját tudni módosítani az adatait. A többi adatainak módosítása ugyan úgy van mint az adminoknak.

**Adatbázis terv**

* kedvencek
  + ID
  + felhasználó\_ID
  + étterem\_ID
* éttermek
  + id
  + telefon
  + e-mail
  + cím
  + név
  + parkoló
  + bankkártya
  + gluténmentes
  + terasz
  + tipus
  + wifi
  + Weboldal
  + Facebook
  + bérelhető
  + házhoz szállítás
  + férőhely
  + kép(index kép)
  + nyitvavane
  + leírás
  + státusz
* nyitva tartás
  + id
  + éttermek\_id
  + nap
  + nap\_id
  + nyitás
  + zárás
* felhasználók
  + id
  + név
  + email
  + jelszó
  + telefon
  + regisztrálás időpontja
  + utoljára belépés
  + státusz 0 tiltott 1 nem tiltott
  + jogosultság
    - admin
      * adatok módosítása
    - felhasználó
      * böngészés helyfoglalás
    - étterem
      * csak 1 oldalra lépnek be ahol a saját helyfoglalásait látják és ezeket tudják módosítani
      * ha az admin hozza létre az éttermet akkor automatikusan generálódik a felhasználó ugyan azzal az email címmel mint az étterem.
* Étlap
  + id
  + étterem\_id
  + étel neve
  + ár
  + leírás
* Értékelés
  + id
  + felhasználó\_id
  + étterem\_id
  + pontszám
  + szöveges értékelés
  + dátum
* Hibajelentés
  + id
  + felhasználó\_id
  + Étterem\_id
  + tipusa a hibának
  + leírás
* Helyfoglalás
  + id
  + felhasználó\_id
  + Étterem\_id
  + fő
  + kezdés időpontja
* Képek
  + id
  + Étterem\_id
  + képek

