**A Feed-Net projektünk**

Alap terv

A projektünk arról fog szólni, hogy lesz egy webalkalmazásunk, ami éttermekről tárol adatokat és elérhetőségeket. Meg lehet tekinteni a képeket az éttermekről, a nyitva tartását, értékelését. Egyszerű keresés, amely kattintással szűri az éttermeket. Az éttermeket a kedvencek közé lehet tenni ezáltal könnyebben és gyorsabban kereshetővé válik.

A csapattagok:

* Bodnár András
* Bodnár Tamás

A felhasznált technológiák

* HTML
* CSS
* JQUERY
* BootStrap
* Java Script
* Node Js
* MySql
* Angular

**A fő oldal**

A weboldal megnyitásakor ez az oldal töltődik be. A felhasználó keresni tud az éttermek közül, de a helyfoglalás és a kedvencek csak akkor jelennek meg, ha fiókot regisztrálnak vagy bejelentkeznek.

Lesz egy keresés rész, ahol név szerint kereshet a felhasználó.

Az éttermek ki lesznek listázva egy sorban kép, leírás, értékelés.

Ha rákapcsolunk az étteremre, akkor új weboldalra nyitódik meg.

Lesz egy szűrő ahol a felhasználó egyszerűen kiválaszthat ezek közül:

* + - ár
      * olcsó
      * normál
      * fine dining
    - elfogad e kártyát
    - van e parkolója
    - glutén mentes ételek
    - nyitva van-e
    - van-e házhoz szállítás
    - van-e terasz
    - van-e wifi
    - értékelés:1-5

Ha a felhasználó be szeretne jelentkezni, akkor, lesz egy bejelentkezés gomb, ami el fog vinni a bejelentkezés oldalra.

**A bejelentkezés oldal**

Egy from-on belül a nevet és a jelszót meg kell adnia és a belépés gombra kapcsolva belép.

A nincs felhasználó fiókja akkor alatta lesz egy regisztráció gomb, ami elviszi a felhasználót a regisztráció oldalra.

**A regisztrációs oldal**

Ezen az oldalon a nevet az e-mail címet, jelszót és még egyszer a jelszót kéri. Ha regisztrált, akkor átdobja a bejelentkezés oldalra.

**A főoldalon található menüpontok**

**Kedvencek**

A kedvencek menüpontban a kedven éttermei fognak csak megjelenni úgy, mint a főoldalon.

Itt is van lehetőség a keresésre, ha a felhasználónak sok étterme lenne. Ki tudják venni a kedvencek közül az éttermet egy gombra kapcsolva.

**Helyfoglalás**

A foglalás bekér egy étterem nevet és két dátumot, a foglalás kezdete és vége.

Akkor nem kér nevet és automatikusan betölti, ha a kiválasztott étterem oldalon lévő rendelés gombra kapcsol.

Egy táblázatban ki jelzi a felhasználónak, hogy arra az időpontra mikor meddig van az adott étterem lefoglalva.

**Hibajelentés**

A weboldalon található adatokról a felhasználók tudnak jelezni az adminoknak. Ki tudja választani a hibák típusát:

* rossz az adat
* vagy bezárt étterem
* vagy kétszer szerepel az étterem

És szövegesen leírhatja az észrevételét.

**Kilépés**

A weboldalról kilép. Ha a felhasználó be van jelentkezve. Különben a bejelentkezés gomb látszódik.

**A kiválasztott étterem**

Nagyobb képeket helyez el és részletesebb leírást ad. Kiírja, hogy nyitva van e még. Itt lehet a hibajelentésre kapcsolni. Itt található a helyfoglalás gomb is. Ezen az oldalon lehet az éttermet értékelni.

Az értékelés két féle képpen lehetséges:

* Az első egy 1-5-ig terjedő érékelés és egy szöveges leírás
* A második egy kérdőívből fog állni, aminek az átlagát fogja venni. A kérdések:
  + kiszolgálás minősége
  + étel minősége
  + parkoló hely
  + étterem elhelyezkedése
  + dekoráció

**Admin oldal**

Ez az oldal csak az adminoknak elérhető és akkor nyitódik, meg amikor belép a weboldalra.

Az oldalon 3 menüpont található:

* Étterem kezelés
* Felhasználó kezelés
* Hibajelentés

**Étterem kezelés**

Keresés gomb, amivel az éttermek között lehet keresni.Az éttermeket felsorolja és lehet törölni és módisítani közöttük. Ha módosítani akarunk, akkor egy form ba betölti az adatokat és az adatok átírásával és egy gomb kapcsolásával frissíteni tudja az adatokat.A törlés csak egy gomb kapcsolásával történik.

**Felhasználó kezelés**

Hasonló az éttermek weboldalhoz annyi különbséggel, hogy nem az éttermek adatait, hanem a felhasználó adatait tudja módosítani.

**Hibajelentés**

Itt jelennek meg azok a hibák, amiket a felhasználók jelentettek. Az adminkok ezeket tudják törölni, ha végeztek vele.

Lesz egy gomb ami átviszi az adminokat a főoldalra.

Média integráció az éttermeknek.

3 kép váltakozása mikor mozog az egér a képeken keresztül.

**Adatbázis terv**

Rövid összefoglalás:

A felhasználó az oldalon bejelölhet kedvenc éttermeket. A felhasználó tud keresni az éttermek között és megnézni a nyitva tartást az értékelést.

* kedvencek
  + felhasználó\_ID
  + étterem\_ID
* éttermek
  + id
  + telefon
  + e-mail
  + cím
  + név
  + bankkártya
  + gluténmentes
  + terasz
  + bérelhető
  + házhoz szállítás
  + db
  + leírás
* nyitvatartási rend
  + éttermek\_id
  + nap
  + nyitás
  + zárás
* felhasználók
  + id
  + név
  + email
  + jelszó
  + regisztrálás időpontja
  + utoljára belépés
  + státusz 0 tiltott 1 nem tiltott
  + jogosultság
* Étlap
  + étterem\_id
  + étel neve
  + ár
  + leírás
* Értékelés
  + felhasználó\_id
  + étterem\_id
  + pontszám
  + szöveges értékelés
* Hibajelentés
  + felhasználó\_id
  + Étterem\_id
  + tipusa a hibának
  + leírás
* Helyfoglalás
  + felhasználó\_id
  + Étterem\_id
  + kezdés időpontja
  + végzés idő pontja

