**A Feed-Net projektünk**

Alap terv

A projektünk arról fog szólni, hogy lesz egy webalkalmazásunk, ami éttermekről tárol adatokat és elérhetőségeket. Meg lehet tekinteni a képeket az éttermekről, a nyitva tartását, értékelését. Egyszerű keresés, amely kattintással szűri az éttermeket. Az éttermeket a kedvencek közé lehet tenni ezáltal könnyebben és gyorsabban kereshetővé válik.

A csapattagok:

* Bodnár András
* Bodnár Tamás

A felhasznált technológiák

* HTML
* CSS
* JQUERY
* BootStrap
* Java Script
* Node Js
* MySql
* Angular

**Az oldal menüpontjai**

**A fő oldal**

A weboldal megnyitásakor ez az oldal töltődik be. A felhasználó keresni tud az éttermek közül, de csak akkor lehet helyet foglalni és a kedvencek weboldalon böngészni, ha be vannak jelentkezve. Különben átirányítja a bejelentkezés weboldalra. Ha bejelentkezett akkor vissza dobja arra az oldalra ahol eddig volt.

**Keresés**

Lesz egy keresés rész, ahol név szerint kereshet a felhasználó az éttermek között.

Az éttermek kilistázva leszek kártyás módon, amikben az étterem képe, a neve és az értékelése lesz látható.

Ha rákapcsolunk az étteremre, akkor új weboldalra nyitódik meg.

**Szűrés**

Lesz egy szűrő ahol a felhasználó egyszerűen kiválaszthat ezek közül:

* + - ár
      * olcsó
      * normál
      * fine dining
    - elfogad e kártyát
    - van e parkolója
    - glutén mentes ételek
    - nyitva van-e
    - van-e házhoz szállítás
    - van-e terasz
    - van-e wifi
    - értékelés:1-5

**Helyfoglalás**

A foglaláshoz szükséges egy étterem nevet és két dátumot, a foglalás kezdete és vége.

Akkor nem kér nevet és automatikusan betölti a nevet, ha a kiválasztott étterem oldalon lévő rendelés gombra kattint.

Ugyan úgy, mint a főoldalon meg lesznek jelenítve az éttermek, és ha a nevére kattintunk, akkor a nevét beírja a mezőbe.

Ha a felhasználó be szeretne jelentkezni, akkor, lesz egy bejelentkezés gomb, ami el fog vinni a bejelentkezés oldalra.

**A bejelentkezés oldal**

Egy form-on belül az email-cím és a jelszót meg kell adnia és a belépés gombra kattintva belép.

Ha nincs felhasználó fiókja, akkor alatta lesz egy regisztráció gomb, ami elviszi a felhasználót a regisztráció oldalra.

**A regisztrációs oldal**

Ezen az oldalon a nevet az e-mail címet, jelszót és még egyszer a jelszót kéri. Ha regisztrált, akkor átdobja a bejelentkezés oldalra.

**Kedvencek**

A kedvencek menüpontban a kedvenc éttermei fognak csak megjelenni úgy, mint a főoldalon.

Itt is van lehetőség a keresésre, Ki tudják venni a kedvencek közül az éttermet egy gombra kapcsolva.

**Kilépés**

A weboldalról kilép. Ha a felhasználó be van jelentkezve. Különben a bejelentkezés gomb látszódik.

**A kiválasztott étterem**

Nagyobb képeket helyez el egy slider-ben. Leírást ad az étteremről. Kiírja, hogy nyitva van e még. Itt lehet a hibajelentésre kapcsolni. Itt található a helyfoglalás gomb is. Ezen az oldalon lehet az éttermet értékelni. A weboldal étrékeléseit itt nézhetjük meg egy oldallapozási módszerrel. Az értékelés tartalmazni fogja, hogy mikor ki és menyire értékelte, és a leírást, amit adott. És itt tudjuk betenni a kedvencek közé az éttermet.

Az értékelés két féle képpen lehetséges:

* Az első egy 1-5-ig terjedő érékelés és egy szöveges leírás
* A második egy kérdőívből fog állni, aminek az átlagát fogja venni. A kérdések:
  + kiszolgálás minősége
  + étel minősége
  + parkoló hely
  + étterem elhelyezkedése
  + dekoráció

Lesz egy hibajelentés gomb.

A weboldalon található adatokról a felhasználók tudnak jelezni az adminoknak. Ki tudja választani a hibák típusát:

* rossz az adat
* vagy bezárt étterem
* vagy kétszer szerepel az étterem
* egyéb

És szövegesen leírhatja az észrevételét.

**Admin oldal**

Ez az oldal csak az adminoknak elérhető és akkor nyitódik, meg amikor belép a weboldalra.

Az oldalon 3 menüpont található:

* Étterem kezelés
* Felhasználó kezelés
* Hibajelentés

**Étterem kezelés**

Keresés gomb, amivel az éttermek között lehet keresni. Az éttermeket felsorolja és lehet törölni és módisítani közöttük. Ha módosítani akarunk, akkor egy form-ba betölti az adatokat és az adatok átírásával és egy gomb kapcsolásával frissíteni tudja az adatokat. A törlés csak egy gomb kapcsolásával történik.

**Felhasználó kezelés**

Hasonló az éttermek weboldalhoz annyi különbséggel, hogy nem az éttermek adatait, hanem a felhasználó adatait tudja módosítani.

**Hibajelentés**

Itt jelennek meg azok a hibák, amiket a felhasználók jelentettek. Az adminkok ezeket tudják törölni, ha végeztek vele.

Lesz egy gomb, ami átviszi az adminokat a főoldalra. És a főoldalon lesz egy gomb, ami visszaviszi az adatok kezelésére, csak az admin felhasználók láthatják ezt a gombot.

Média integráció az éttermeknek.

3 kép váltakozása mikor mozog az egér a képeken keresztül.

**Adatbázis terv**

Rövid összefoglalás:

A felhasználó az oldalon bejelölhet kedvenc éttermeket. A felhasználó tud keresni az éttermek között és megnézni a nyitva tartást az értékelést.

* kedvencek
  + felhasználó\_ID
  + étterem\_ID
* éttermek
  + id
  + telefon
  + e-mail
  + cím
  + név
  + bankkártya
  + gluténmentes
  + terasz
  + bérelhető
  + házhoz szállítás
  + db
  + leírás
* nyitvatartási rend
  + éttermek\_id
  + nap
  + nyitás
  + zárás
* felhasználók
  + id
  + név
  + email
  + jelszó
  + regisztrálás időpontja
  + utoljára belépés
  + státusz 0 tiltott 1 nem tiltott
  + jogosultság
* Étlap
  + étterem\_id
  + étel neve
  + ár
  + leírás
* Értékelés
  + felhasználó\_id
  + étterem\_id
  + pontszám
  + szöveges értékelés
  + dátum
* Hibajelentés
  + felhasználó\_id
  + Étterem\_id
  + tipusa a hibának
  + leírás
* Helyfoglalás
  + felhasználó\_id
  + Étterem\_id
  + kezdés időpontja
  + végzés idő pontja
* Képek elérési útjai
  + Étterem\_id
  + Kép elérési útvonala

